



DRAGON CUP

PRAVIDLA:

Dragon Fight: Semi-contact



- Hlavním principem této disciplíny je povzbudit závodění mezi nejmladšími a začínajícími sportovci, běžnými členy klubů bez vystavování se zvýšenému nebezpečí zranění.
- Je určena pro většinu sportovců, kteří trénují na neprofesionální úrovni (amatérské), a proto nemohou riskovat následky plno-kontaktních zápasů.
- Pravidla jsou nastaveny tak, aby se v jejich rámci mohli utkat různé styly a školy bojových umění.

Kategorie

- Vždy dle hlavních propozic turnaje pro daný ročník

Techniky - dovolené

Kopy / kicks (kontrolované a technické provedení do bodovatelné zóny)

- Čelní, boční, vzad, obloukové, hákové, půlobloukové, z obratu, ve výskoku.
- Mae, joko, ushiro, mawashi, uramawashi, mikazuki.
- Front, side, back, roundhouse, hook, crescent, spinning, jump - kicks.

Údery/punch (kontrolované a technické provedení do bodovatelné zóny)

- Přímý, direkt, obloukový, hřbetem pěsti, ve výskoku.
- Kizami, oi/gjaku, mawashi, uraken.
- Jab, punch, hook, backfist.

Podmety

- Technika podmetu pouze zvenku dovnitř ve výšce botičky (De ashi barai).
- Ve všech případech útočník musí zůstat uvnitř zápasště.

Obrana/defence

- Úhyby, bloky, kryty.

Povolené a hodnocené místa útoků

- Boční a obličejová část hlavy.
- Trup (přední a boční část trupu – od linie pasu do linie ramen).
- Vnější kotník do výšky botičky při technice podmetu.

Zakázána místa útoku

- Vrchní a zadní část hlavy, krk.
- Záda, kostrč, hýždě, slabiny, spodní končetiny (mimo vnější kotník při podmetu).

DRAGON CUP

Nedovolené techniky a chování

- ☛ Nadměrná nebo nepřiměřená síla provedení jakékoli techniky (techniky vedeny cca do 30% účinnosti).
- ☛ Všechny techniky, které nejsou dostatečně kontrolovány a doprovázeny pohledem.
- ☛ Všechny techniky vedené do zakázaných zón, včetně fint.
- ☛ Jakékoli útoky hlavou, loktem a kolenem.
- ☛ Údery rukou ze strany dlaně, malíkové hrany a palce.
- ☛ Úder hřbetem pěsti z otočky (spinning backfist).
- ☛ Kop shora dolů „axe/hammer kick“ (při kontaktu – bod, bez kontaktu napomenutí)
- ☛ Veškeré údery a kopy v držení-klinči.
- ☛ Útočení na soupeře, který leží, klečí, padá, nebo zdviženou rukou žádá o přerušování zápasu.
- ☛ Hody a držení, zachycení útočící končetiny do zámku.
- ☛ Techniky škrčení nebo páčení **(včetně hodů a strhů jich využívajících-zejména páčením krční páteře!)**.
- ☛ Zápasnické nebo klinčové techniky.
- ☛ Tlačení soupeře nedovolenými/nebodovatelnými technikami.
- ☛ Pokračování v boji po přerušování, či ukončení zápasu.
- ☛ Zdržování zápasu předstíráním zranění, nutnosti úpravy výstroje, či vyplivováním zubního chrániče.
- ☛ Utíkání před soupeřem, zavěšování se na soupeře bez následných technik, obracení se zády a padání.
- ☛ Opouštění zápasu při ustupování před soupeřem nebo při útoku.
- ☛ Svévolné přerušování boje bez pokynu rozhodčího.
- ☛ Slovní napadání soupeře, trenéra, diváků nebo rozhodčích.
- ☛ Postoje a gesta, která nejsou nutná pro vedení boje, nesportovní chování.
- ☛ Kousání, škrábání, trhání vlasů, plivání atd.

Síla provedení

- ☛ Semicontact je kontaktní formou boje a techniky v této disciplíně musí být vedeny pod úplnou kontrolou, efektivně a s přiměřenou silou provedení, nezpůsobující zranění nebo vyřazení z boje.
- ☛ Techniky vyhodnocené jako nepřiměřené nebudou započítány bodovými rozhodčími, vyhodnocení je plně v jejich kompetenci!

Oblečení závodníků

- ☛ Minimálně klubové tričko (i bez rukávů), rashguard (pouze vršek), trenky, kickboxerské kalhoty, kimono a sportovní oblečení podobného charakteru.
- ☛ Tričko a kalhoty musí mít rozdílnou barvu; tričko je zastrčeno do kalhot, čímž je barevně zdůrazněna úroveň pasu. Má-li oblečení stejnou barvu, musí být doplněno "obi" - tkaninovým páskem jiné, kontrastní barvy.
- ☛ Je zakázáno mít na oblečení vulgární, provokativní, propagující nesnášenlivost loga a nápisy.
- ☛ Logo a název oddílu, či reklama osobního sponzora závodníka nebo jeho klubu, jsou dovoleny.
- ☛ Oblečení závodníka musí být nepoškozené, odpovídající velikosti, čisté a nesmí být popsáno, či pomalováno. Není dovoleno jej upravit vyhrnutím či zahnutím.
- ☛ Zakázány ozdoby, šperky, piercing, přelepené náušnice, upravené vlasy /nesmí být v očích/.

DRAGON CUP

Ochranné prostředky – povinné:

- ☛ **Povinná výbava:** boxerské rukavice 10oz (příšitý palec), suspensor, botičky (uzavřená pata), chránič chrupu, dívky nad 12 let chránič prsou nebo bodyprotector
- ☛ **Dovolená výbava:** přilba (i s lícnicemi dovolená), chránič trupu / prsou, chrániče holení a loktů (pouze měkký-látkový)
- ☛ **Všechny tyto ochranné prostředky musí pocházet od autorizovaných výrobců a musí být v dobrém - plně funkčním stavu.**

V lékařsky odůvodněném případě může nastoupit závodník s měkkou bandáží lokte, kolene nebo kotníku, popř. kompresním návlekem bez výztuhy. Taping prstů a ostatních částí těla dovolen v případě zdravotních důvodů. Nutno nahlásit při vážení a registraci. **Bandáž prstů a zápěstí zakázán!**

Zápasíště

- ☛ Standardní zápasíště tvoří čtverec min 6 x 6 m, vyznačený barevně-contrastní formou. Minimální vnitřní rozměr zápasíště nesmí být menší než 6 x 6 m.
- ☛ Další alternativní zápasíště – tatami puzzle, ring (dle organizátora akce).

Čas

Zápas trvá:

- ☛ **Kategorie JUNIOŘI 10 – 16 let: zápas = 1 kolo (2 minuty) / finálový (3 minuty) /prodloužení (1 minuta)**
- ☛ Čas nechává rozhodčí zastavit povely **Fight/Stop (čistý čas boje)**- při úpravě výstroje, ošetření závodníka, hodnocení-udělování bodů, v situaci, kdy něco brání pokračování zápasu nebo na pokyn nadřízeného rozhodčího - např. v případě protestu.
- ☛ Poznámka: Čas trvání zápasu je možno upravit. Úprava je v kompetenci pořadatele turnaje.

Hodnocení

- ☛ **Body** jsou kritériem pro výsledné hodnocení závodníků dvěma/čtyřmi postranními rozhodčími, v průběhu celého zápasu.
- ☛ Penalizaci a její výši určuje ringový rozhodčí sám, v případě pochybností může míru zavinění konzultovat s jedním, nebo i všemi postranními rozhodčími.
- ☛ Ringový rozhodčí signalizuje všechna svá rozhodnutí ke stolku administrátora a časomíry - jak gesty, tak i slovně a je zodpovědný za následnou kontrolu těchto svých výroků, správně zohledněných u bodového hodnocení na bodovací tabuli.
- ☛ Každý z postranních rozhodčích dává praporky na pokyn ringového verdikt pomocí gesta a praporku (terčů) ve prospěch – **červený, modrý, nerozhodně, nic, neviděl jsem.**
- ☛ Ringový rozhodčí má pravomoc udělit body při jím pozorované jednoznačně vyhodnocené bodovací technice, i když postranní rozhodčí signalizují „neviděl jsem“. Pokud signalizuje kdokoli z postranních „nic“, nemůže body přidělit.
- ☛ Postranní rozhodčí mají povinnost signalizovat žádost o přerušování zápasu pro započtení bodu, nebo když registrují nedovolenou techniku či chování a ringový nereaguje ihned přerušováním zápasu.

DRAGON CUP

Rozhodčí

- ⊗ Rozhodčí komise se skládá z: ringového rozhodčího, 4/2 postranních rozhodčích, administrátora a časoměřiče.
- ⊗ Vybavení: timer, pravidla, seznam registrovaných závodníků, postupové a výsledkové tabulky, psací potřeby, akustická signalizace nebo předem dohodnutý způsob signalizace časomíry, chirurgické rukavice pro ringového rozhodčího, vlajky nebo terče pro postranní rozhodčí.
- ⊗ Mají předepsaný úbor – bílá košile, označení nebo kravata (červená s logem), tmavé kalhoty, sálová obuv

Bodový zisk – kritéria pro bodové rozhodčí

- | | | |
|---|---------------------------------|---------------|
| ⊗ úder rukou na tělo | (povolená technika+zóna zásahu) | 1 bod |
| ⊗ úder rukou na hlavu | (povolená technika+zóna zásahu) | 1 bod |
| ⊗ kop nohou na tělo | (povolená technika+zóna zásahu) | 1 bod |
| ⊗ Podmet – útočník stržen při technice soupeřem, nezůstane v bojišti, | | 0 bodů |
| ⊗ nedovolené provedení, proveden mimo bojiště | | |
| ⊗ Podmet - čisté provedení, lehká ztráta stability (zůstane nahoře a v bojišti) | | 1 bod |
| ⊗ kop na hlavu | | 2 body |
| ⊗ kop ve výskoku do těla | (výška výskoku-úroveň kolene) | 2 body |
| ⊗ kop ve výskoku do hlavy | (výška výskoku-úroveň kolene) | 3 body |
| ⊗ Techniky, které se pouze dotýkají nebo které tlačí soupeře, nejsou hodnoceny a nezapočítávají se do bodového zisku. | | |
| ⊗ Pokud závodník zasáhne soupeře ve výskoku, musí dopadnout zpět do zápasistiště. Jinak je technika neplatná. | | |
| ⊗ Započítávají se pouze povolené techniky, provedené na bojišti, účinné a zasahující dovozené místa útoků! | | |

Bodová ztráta – penalizace:

⊗ Slovní napomenutí se uděluje za:

- ⊗ První útok do nepovolených zón nebo zakázanou technikou (bez kontaktu)
- ⊗ Záměrné otáčení se zády k soupeři
- ⊗ Předstírání zranění
- ⊗ Utíkání z boje a pasivita
- ⊗ Držení po povelu „STOP“ nebo „BREAK“
- ⊗ Nekontrolované techniky (bez kontaktu)
- ⊗ Druhé vypadnutí chrániče chrupu

⊗ Udělení trestného bodu / -1/:

- ⊗ Všechny akce, které byly penalizovány slovním napomenutím
- ⊗ Útok do nepovolených zón nebo zakázanou technikou (s kontaktem)
- ⊗ Pokračování v boji po povelu „STOP“
- ⊗ Nekontrolované techniky (s kontaktem)
- ⊗ Příliš tvrdý kontakt
- ⊗ Mluvení na bojišti
- ⊗ Nevhodný oděv a nedovolené ozdoby
- ⊗ 3. Napomenutí = udělení trestného bodu

⊗ Udělení současně dvou trestných bodů / -2/:

- ⊗ Pokračování v boji po přerušení, které by vedlo k udělení trestného bodu /např. útok do zakázaných zón/

DRAGON CUP

Diskvalifikace /v kompetenci ringového rozhodčího/:

- Udělení třetího trestného bodu /-3 body = diskvalifikace/
- Nepřiměřený kontakt s následkem vyřazení z boje /mimo případy „naběhnutí si“, pak jen -1 /
- Hrubé porušení disciplíny, etiky, opakovaná ignorace pokynů rozhodčího a ztráta sebekontroly
- Nadávky a nevhodná gesta směrem k rozhodčím i protivníkovi (včetně trenéra)
- Ozdoby, šperky, piercing – pokud neodstraní nejpozději při kontrole před zahájením boje!
- Nevhodná nebo neúplná povinná výstroj /pokud nenapraví do 1 min. od napomenutí , pak jen -1 bod/
- Neupravenost /dlouhé nehty, čistota, úprava vlasů/
- Zjevné požití alkoholu, vliv drog, léků
- Nenastoupení k boji po výzvě a odpočítání 60 sekund – vítězem je automaticky protivník.
- Ringový rozhodčí v případě udělení /-3. bodu/ ukončí zápas ve prospěch poškozeného.
- V případě diskvalifikace je zápas ihned ukončen a ringovým rozhodčím vyhlášen vítězem poškozený závodník.
- Při každém porušení pravidel ringový rozhodčí přeruší zápas a udělí penalizaci.

Bodová shoda

- Nastane-li případ, že po vypršení času kola mají oba závodníci stejný počet bodů (součet bodového zisku i trestných bodů), je vyhlášeno nastavení na čas 1 minuty. Před zahájením nastavení je dán 1 minutu oddychový čas.
- Pokud v nastaveném 1 minutovém kole je stav opět nerozhodně, je po 1 minutě oddychu vyhlášeno kolo, kde vítězí první bodovaná technika – tzn. že bodovací tabule je před zahájením vynulována!

Průběh zápasu

- Závodník po vyhlášení jde s trenérem na svoje stanoviště, kde si řádně nasadí a zkontroluje chrániče.
- Trenér označí závodníka uvázáním obi/šerpy příslušné barvy.
- Na povel ringového rozhodčího předstoupí ke kontrole výbavy.
- Na pokyn ringového nastoupí na své značky, provedou pozdrav směrem k rozhodčímu stolku a na jeho pokyn se pozdraví navzájem.
- Na povel „FIGHT“ zahájí ringový zápas během kterého se řídí jeho pokyny.
- Na konci zápasu se na pokyn rozhodčího přesunou na značky, navzájem se pozdraví a vyčkají na verdikt.

Nenastoupení k zápasu

- Nenastoupí-li závodník k zápasu na 1. výzvu rozhodčího, či komentátora soutěže a není-li rozhodčímu znám důvod jeho zdržení (např. ošetřování lékařem, nebo probíhající zápas téhož závodníka na jiném zápasisti), dá ringový rozhodčí pokyn časomíře k měření nástupního času.
- Nedostaví-li se závodník do 60 sekund po 1. výzvě, je diskvalifikován. Má-li ringový rozhodčí informace o tom, že závodník nastupovat nebude, nemusí nechat měřit nástupní čas a diskvalifikuje závodníka hned - zároveň vyhlásí jeho protivníka jako vítěze.

Přerušení zápasu závodníkem

- Potřebuje-li závodník přerušit zápas (důvodem může být potřeba ošetření, úpravy výstroje nebo úmysl vzdát zápas), zvedne jednu ruku a vyčká, až ringový rozhodčí zápas přeruší. Pak mu sdělí, nebo ukáže, jaký má problém a ringový rozhodčí následně rozhodne, zda zápas pozastaví.
- Zneužití tohoto mechanismu závodníkem pro zdržování, odpočinek, zjištění informací od kouče apod., je rozhodčím trestáno.

DRAGON CUP

Ukončení zápasu

- Zápas ukončuje ringový rozhodčí na pokyn časoměřiče, že daný čas vypršel. Signál časoměřiče je akustický (gong, zvon, píšťalka apod.). Nebo překážkový - vhození do prostoru zápasíště dohodnutého předmětu (polštářek, rukavice apod.).
- Zápas může být ukončen i před uplynutím časového limitu a to v těchto případech:
 - Rozdílem v bodovém hodnocení 5-ti kladných bodů / „Technické KO“/
 - Rozhodnutím ringového rozhodčího o naprosté převaze jednoho ze závodníků (RSC), kdy další pokračování zápasu už nemůže přinést změnu výsledku, ale hrozí nebezpečí ze zranění.
 - Diskvalifikací jednoho, či obou závodníků.
 - Pro zranění - závodník není schopen pokračovat v zápase ani po ošetření.
 - Z rozhodnutí lékaře, který má právo nechat zápas přerušit i ukončit, má-li dojem, že zdraví některého ze závodníků je ohroženo.
 - Vzdáním jednoho ze závodníků nebo na pokyn jeho kouče „ručník vhozený do ringu“.
- Bezprostředně po ukončení zápasu a na základě výsledků, ringový rozhodčí odvodí výsledek utkání. Na středu bojiště vyhlásí výsledek směrem k divákům - zvedá ruku vítěznému závodníkovi.
- Další zápas může závodník nastoupit po 5 minutách oddychového času.

Trenér/Kouč

- Trenér doprovází závodníka na váhu při registraci. Podepisuje revers ve kterém přebírá zodpovědnost za zdravotní stav, připravenost a souhlas zákonných zástupců u nezletilých závodníků o účasti.
- Závodník má právo, ale i povinnost, být doprovázen jedním koučem. Ten je zodpovědný za technickou vyspělost svého závodníka k regulárnímu vedení boje.
- Kouč doprovází závodníka k ringu/bojišti, pomáhá mu s úpravami výstroje a během zápasu mu může slušnou formou poskytovat taktické rady.
- Nejdůležitějším úkolem kouče je v případě nutnosti rozhodnout za závodníka a vzdát zápas vhozením ručníku do ringu.
- Nevhodné chování kouče může ringový rozhodčí potrestat penalizací jeho závodníka, nebo i nařídít jeho výměnu, popř. vykázat z turnaje.

Ředitel turnaje:



Hlavní rozhodčí turnaje:

