



# DRAGON CUP



## PRAVIDLA: Self-Defence

(prezentace sebeobránných modelových situací)

### Cíl

- Má za cíl prezentovat ukázkou aplikace bojových technik prezentovaného stylu dvojici závodníků stejného týmu – HODNOCENÝ je pouze **OBRÁNCE**. Může být pojatá jako demonstrace řešení sebeobránných situací v rámci:
  - **Bojová umění (TRADICIONAL MARTIAL ARTS)** – prezentace boje stylu (školy), např. kung fu, karate, aikido....
  - **Sebeobrana (SELF DEFENCE)** - reálná sebeobrana, např.: Krav Maga, street defence, respektuje trestní zákon ČR
  - **Profesní sebeobrana (PROFESSIONAL)** - určeno pro příslušníky policie, bezpečnostních agentur, AČR, a studenty odborných škol zaměřených na bezpečnostně-právní činnost a vojenského směru (od 16 let) - hmaty, chvaty a technické donucovací prostředky ( pouze tonfa a teleskopický obušek !)

### Kategorie

- Soutěžní dvojice může být složena z 2 mužů, 2 žen nebo z ženy a muže.
- Technické stupně, váhová kategorie nejsou omezeny v rámci prezentace dvojice, pouze věk obránce určuje kategorii.
- Je dovoleno, aby závodník startoval v jiné dvojici jako útočník.
- **Kategorie bez rozdělení na chlapce a dívky / no division for male/female**
  - junior : (-12 let)
  - kadet: (13-17 let)
  - senior: (18+ let)
- Organizátor soutěže si vyhrazuje možnost změny věkové hranice nebo rozdělení na muže/ženy, technické stupně dle obsazenosti věkových kategorií. Aktuální kategorie jsou uvedené vždy v hlavních propozicích turnaje pro daný rok.

### Provedení:

- Obránce předvádí modelové situace při napadení daným způsobem určenými těmito pravidly.
- Obránce prezentuje sebeobranu pomocí reakce na určené útoky v pořadí dle kategorie.
  - junior : (-12 let) 4 útoky: úchop/obejmutí/škrčení, úder, kop, hůl
  - kadet: (13-17 let) 4 útoky: úchop/obejmutí/škrčení, úder, kop, hůl
  - Senior: (18+ let) 5 útoků: úchop/obejmutí/škrčení, úder, kop, hůl, nůž

### 3) Bojiště

- Plocha bojiště je min. 6x6 m.
- Je složená např. s puzzle tatami s červeně ohraničeným bezpečnostním okrajem šíře 1 m.
- Minimální tloušťka tatami je 2,5 cm.
- Zbraně - jsou dovolené pouze gumové atrapy, dřevěné nebo provedení z měkčeného pvc, od výrobce.

### 4) Oblečení soutěžících

- Soutěžící mají oděv odpovídající prezentovanému stylu nebo druhu sebeobrany s ohledem na jeho pevnost a ochrannou funkci!
- Muži pod blúzou kimona nesmí mít žádný jiný oděv!
- Minimální požadavek na oděv jsou: dlouhé kalhoty, klubové triko (zákaz šortek, trenýrek)
- Oblečení nemá žádné kovové a jiné tvrdé doplňky, které zvýší riziko úrazu nebo poškození bojiště.
- Oděv je čistý, upraven a odpovídá velikosti závodníka. (zákaz zahnutí nohavic!)
- Vstup na bojiště bez obuvi nebo v sálové obuvi určené pro pohyb na tatami!
- **Chrániče** – vzhledem k povaze této disciplíny nejsou vyžadovány. Pouze doporučujeme chrániče chrupu a genitálií u útočníka. Ostatní dle povahy demonstrace dle uvážení závodníků a trenéra.

### 5) Úprava závodníků

- Soutěžící musí mít upravené nehty na rukou a nohou, nesmějí být dlouhé a ostré.
- Soutěžící na sobě nesmí nosit nic, co by mohlo ohrozit nebo zranit soupeře.
- Ten kdo nosí brýle, smí při prezentaci nosit kontaktní čočky, pouze však na vlastní nebezpečí.
- Dlouhé vlasy má upravené tak, aby nedocházelo k vniknutí do oka nebo zachycení během techniky!

# DRAGON CUP

## 6) Pravidla prezentace

- Před zahájením soutěže v této disciplíně bude hlavním rozhodčím bojiště svolán nástup soutěžních dané kategorie.
- Bude provedena kontrola absence závodníků, oděvu, a zbraní.
- Bude provedeno losování pořadí, pokud není vygenerováno automaticky.
- Po vyvolání svého čísla, nastoupí dvojice na okraj bojiště a před vstupem provede pozdrav.
- Každý závodník napochoduje na svoji značku a provede pozdrav směrem k rozhodčím.
- První obránce (kapitán) nahlásí: jméno, klub a druh prezentace: **tradiční škola/styl - sebeobrana - profesní**
- Na pokyn hlavního rozhodčího začnou prezentaci vzájemným pozdravem.
- Každý útok i obrana musí být vedený reálně, přiměřenou dynamikou a silou, dle stupně trénovanosti dané dvojice.
- Po každé sebeobrané akci se závodníci postaví na svoji značku.
- Po dokončení demonstrace se závodníci postaví na značky, vzájemně se pozdraví a otočí směrem k rozhodčím a vyčkají na hodnocení.
- Na pokyn rozhodčího opustí bojiště (min. 3 kroky ústup čelem k rozhodčím, při opuštění bojiště pozdrav)
- Po ukončení prezentace všech závodníků v rámci kategorie a sečtení bodů, je vyhlášen nástup s vyhlášením výsledků, popř. při shodě bodů pomocné finálové kolo. Při něm každý předvede jednu obranu určenou vedoucím rozhodčím a jury rozhodne přes ukázání vítěze při nástupu nerozhodných dvojic po jejich demonstracích.

## 7) Možnosti útoků:

- Útoky s úchopem (Holdings)
  - Útoky s obejmutím, páky na vaz (Embracings)
  - Útoky Cuki-waza, Atemi-waza a Keri-waza (Punches, Kicks) – údery, kopy, atd...
  - Útok se zbraněmi (Weapons) – nožem, holí
- Před útokem je povoleno použít šoku za účelem dostat soupeře z rovnováhy.
  - Útok může přijít z jakékoliv strany, může být k útoku použito kombinace technik.
  - Šok a vyvedení (vychýlení) z rovnováhy by měly logicky navazovat na další techniky v kombinaci.
  - Kopy a údery rukou by měly mít takový kontakt a dynamiku, aby vypadaly opravdu reálně.
  - Zbytečné vyřvávání bojových výkřiků bude penalizováno.
  - Veškeré akce by měly být ukázány směrem k rozhodčím.

## 8) Kritéria pro hodnocení

- Když útočník svému partnerovi zjevně v akci napomáhá (např. zaujetím určité pozice těla nebo přiskakováním) bude sníženo hodnocení.
- Při útoku zbraněmi se nesmí útočník sám ohrozit, během celé akce musí být zbraň vždy pod kontrolou – žádný "lítající nůž" apod. Zbraně by měly být útočníkovi odejmuty.
- Sebeobrané akce končí kontrolou útočníka páčením, držením, technickými donucovacími prostředky nebo je vyřazen útokem na vitální body.
- Při nahlášení prezentace „**sebeobrana**“ je respektován trestní zákon ČR a není dovoleno do pasivně ležícího útočníka následně útočit údery a kopy (max. 1 technika v rámci kombinace), páčení a držení jsou útočníkem viditelně „odklepány“.
- Hodnotí se i rozmanitost útoků a obranných technik. (tzn. že lépe bude hodnoceno vystoupení s bohatším repertoárem útoků a obranných technik).
- Konečné hodnocení by mělo brát na zřetel kvalitu první obranné techniky.
- Útoky musí být provedeny silně, energicky; musí být dobře kontrolovány a být v logickém vztahu k následující technice.
- Hody a techniky, které dovedou partnera k zemi, musí být provedeny v dobrém kuzushi (vyvedení z rovnováhy), v dobré rychlosti a v kvalitním postoji.
- Páky a škrcení musí být pro Jury dobře viditelné a musí být provedeny korektně – s odklepáním soupeře.

# DRAGON CUP

## 9) Hlavní kritéria pro hodnocení

		Váha %
Technika	Korektní provedení, úderové plochy, postoj a přemísťování, zapojení těla, různorodost, obtížnost a nápaditost použitých technik, ...	30
Efektivitu	Správný vstup, načasování, bojová vzdálenost, pohled, zasažení citlivých míst, logická návaznost technik,...	20
Dynamiku	rychlost, nasazení, mistrovství pohybů a přesná koordinace	20
Kontrolu	kontrola zbraně a odebrání, znehybnění nebo vyřazení útočníka z boje	20
Sehranost	sehranost dvojice, realita, autentičnost k prezentovanému stylu, etika	10

## 10) ROZHODČÍ

### Jury

- Jury se skládá minimálně z vedoucího rozhodčího a dvou nebo max. 4 bodových rozhodčích.
- Jednotliví rozhodčí v Jury nesmí být většinově ze stejného klubu.
- Dále je na stanovišti administrátor.

### Hodnocení

- Každý z rozhodčích hodnotí v rozmezí max. dvou dekád x,0 – x,9 bodu. (např.: 5,0 – 6,9), hlavní rozhodčí může určit zjednodušené hodnocení pouze na desetinná místa ( např.: 5,0-5,9)
- V případě velkého bodového rozdílu mezi rozhodčími o více jak 1,0 (0,5 bodu při zjednodušeném bodování) svolá hlavní rozhodčí poradu, na které se výsledné hodnocení uvede do souladu.

### Udělení hodnocení

- Po ukončení prezentace, která je ukončena pozdravem směrem k Jury, rozhodčí na pokynutí hlavního rozhodčího vydají zvednutím počtu bodů své ohodnocení na bodovacích tabulkách nejprve směrem k soutěžícím, následně na pokyn hl. rozhodčího směrem k administrátorovi.
- Výsledné hodnocení je součet všech bodových hodnocení Jury. Vyhrává soutěžící s nejvyšším hodnocením.
- Po ukončení startu všech dvojic dané kategorie se vyhlásí na nástupu pořadí, případně rozstřely.

### Diskvalifikace

- Nenastoupení dvojice nebo jednoho z dvojice do 1 minuty od vyvolání.
- Nedodržení náležité kvality a provedení výstroje, oděvu a úpravy závodníka.
- Porušení etiky a nesportovní chování závodníka.

Koordinátor turnaje



Hlavní rozhodčí

